

E aqui estamos novamente, com tudo aquilo que você esperava, SUPER DICAS de montão, SUPER LISTA DE SOFTWARE e muitas, muitas novidades. Novidades como o CURSO DE BASIC, PERIFÉRICOS, BANCO DE MANUAIS, GRAFICOS, ROTINAS SECRETAS, SUPER PROMOÇÕES, PROGRAMAS INCRÍVEIS para MSX 1 & MSX 2, LISTAGENS e a SUPER NOVIDADE, o GAMA TELE-SOFT, o mais sensacional e revolucionário sistema de compra de programas.

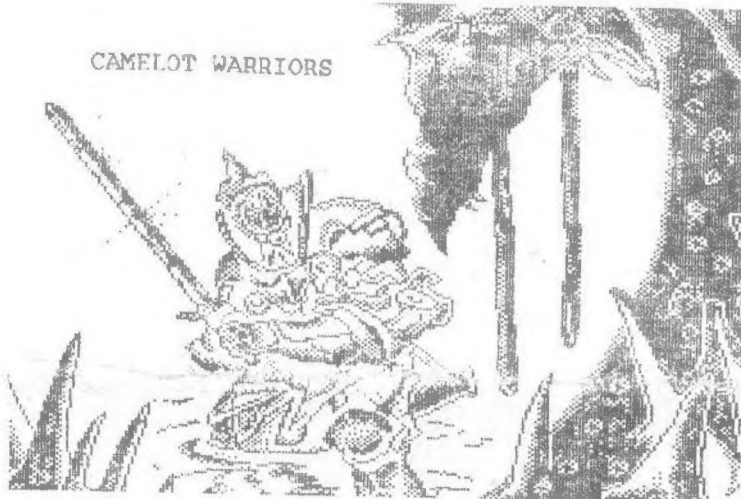
Mas antes de todas estas novidades e notícias temos um recado para você. Trata-se do atraso ocorrido por nossa parte da grande maioria das encomendas em DEZEMBRO e JANEIRO.

Isto ocorreu pelo simples fato de termos tido uma quantidade de pedidos de NATAL descomunal, muito, mas muito acima da média mesmo, um fato que para nós nem chega a ser de muita vantagem, tendo em vista os atrasos ocorridos. Estes fatos porém foram a estão sendo solucionados de forma drástica, estamos dobrando nossa capacidade de atendimento e de pessoal, e esperamos assim não termos o mesmo problema no próximo NATAL.

É bom que fique bem claro no entanto, que já a partir de 10 de FEVEREIRO não estamos mais com nenhum atraso de encomendas, e graças às nossas ampliações já estamos a todo vapor atendendo os pedidos dentro da sua semana de chegada.

Você, que já está acostumado a adquirir seu softs conosco no entanto, deve tomar estes recados como o nosso PEDIDO DE DESCULPAS, pois você sabe muito bem que não é de nosso estilo fazê-lo esperar, e agora já sabe também que a situação já está normalizada.

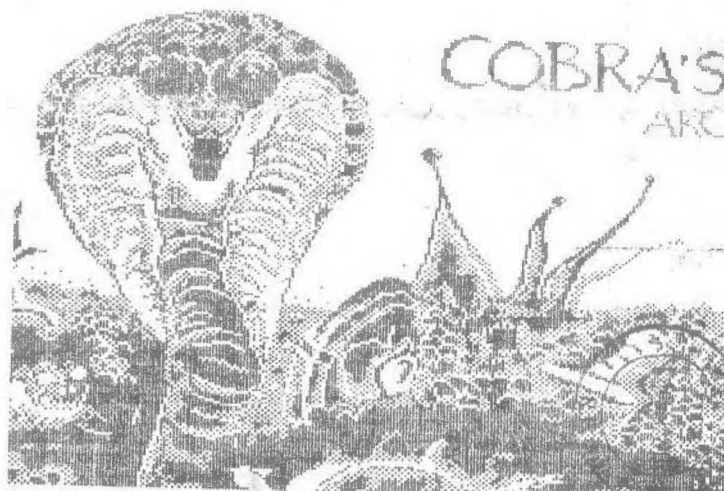
CAMELOT WARRIORS



Mas mudando de assunto, vamos às novidades. A maior delas é o GAMA TELE-SOFT um incrível sistema onde nós gravamos o seu programa direto em seu disco ATRAVES DO TELEFONE, incrível e exclusivo, veja mais detalhes no BOX da GAMA TELE-SOFT.

Outras sensações são: A seção de SUPER DICAS em ritmo de festa, PERIFÉRICOS PARA TODO O BRASIL, A LIBERAÇÃO DE SUA CRIATIVIDADE NOS MANUAIS, A CONFIRMAÇÃO DO CURSO DE BASIC, novidades em software para todas as linhas, MSX 1 & MSX 2, tudo isto você pode conferir nas seções correspondentes, e além disto temos promoções mais do que incríveis, inacreditáveis.

A maior delas é de que neste bimestre você pode ganhar um MOUSE para fazer gráficos incríveis, veja como participar junto às promoções mais adiante, outra é a manutenção do COMPRE 5 E LEVE 6 para pedidos em fita e a ampliação desta promoção para PEDIDOS EM DISCO, COMPRE 3 E LEVE 4. Se que tem mais, tem a promoção da GAMA TELE-SOFT, tem várias promoções no GAMA HARDWARE, e mais uma, baseada na última das listagens gráficas, em tempo, todas as listagens estão sendo remetidas na medida do possível, caso você ainda não tenha recebido a sua aguarde-a para os próximos dias.



Esta é a seguinte. Seguindo nosso lema de não esconder nenhum truque na manga em matéria de rotinas bem boladas, como ainda é o costume nacional, vamos mostra-lhe como é que se grava um programa em BASIC, o famoso BASICAO, como se fosse um programa em ASSEMBLER, carregando com BLOAD e tudo.

Acontece que muita gente gosta de usar esta rotina para "disfarçar" o seu programa, escondendo assim, parte de sua baixa qualidade. Só que muita gente por aí gostaria muito desta rotina simplesmente para uniformizar os seus arquivos, tornando assim todos os seus programas carregados com o mesmo comando, no caso o BLOAD "CAS". R. Esta rotina porém vem sendo guardada a "sefe-chaves" por aqueles que ainda insistem em sonegar conhecimento a seus usuários, preferindo simplesmente vender tudo o que puder. Agora porém esta listagem está a sua disposição, e nos mesmos moldes anteriores, sem nenhuma despesa para você, só lhe pedimos que nos envie uma quantidade de SELOS correspondente a uma carta simples para remeter-lhe a mesma.

Sem mais delongas, fica aqui registrado mais um numero do GAMA SOFTNEWS, como sempre graças a sua ajuda, colaboração e compreensão para nossas eventuais falhas, continuamos sendo Humanos e esperamos continuar com sua colaboração, para quem sabe, tornar este um JORNAL MENSAL, ou até coisa melhor, para isto aqui estamos a sua disposição para qualquer dúvida, seja pelo telefone (0242) 52-0687, seja por carta destinada ao GAMA SOFTNEWS, que agora tem caixa postal própria (VEJA ENDEREÇOS ADIANTE), ou até mesmo pessoalmente. Sem mais, até a próxima edição.

ESTE CATALOGO É PRODUZIDO PELA EQUIPE DE MARKETING "GAMA SOFTWARE". SUA DISTRIBUIÇÃO É GRATUITA E EXCLUSIVA A SEUS CLIENTES. NÃO PODE SER COMERCIALIZADO. CONTATOS: ESCRIVA PARA "GAMA SOFTWARE LTDA: CAIXA POSTAL 94368 CEP 25800 - TRÊS RIOS, EST. RJ - A/C "EQUIPE GAMA SOFTNEWS". TELEFONE: (0242) 52-0687 // GAMA SOFTWARE, SISTEMAS E EQUIPAMENTOS PARA COMPUTADORES LTDA. CCC. NE. 21.424.800.0001-00

Como já é de costume, em todo nº do GAMA SOFTNEWS apresentamos algumas promoções só que de agora em diante SEMPRE TEREMOS UMA PROMOÇÃO DE PERIFÉRICOS.

Desta vez o periférico é um MOUSE, um aparelho que lhe permite desenhos geniais em seu micro, este MOUSE é acompanhado de SOFTWARE e manual, e para ganhá-lo e sair desenhado é muito simples.

A partir de 1 de MARÇO toda carta com pedido mínimo de 5 programas em fitas, ou de pelo menos UM programa em DISCO já está concorrendo. Seu nome será separado e entrará no sorteio a se realizar em 23 de ABRIL de 1988. Como de costume a sua presença é permitida e desejada, o sorteio será realizado em nosso CPD.

OUTRA PROMOÇÃO. Todo pedido de 5 programas em fita poderá escolher UM GAME DE ATÉ CZ\$ 160,00. Caso você compre 10 escolha 2 e assim por diante. Não se esqueça, os programas BRINDE só podem ser GAMES e seu valor não deve ultrapassar à CZ\$ 160,00.

MAIS UMA PROMOÇÃO. Como já dissemos houve um baita atraso em DEZEMBRO E JANEIRO por nossa parte devido ao excesso de pedidos de NATAL. Os pedidos em disco no entanto foram os mais prejudicados, pois além de já estarem acostumados com rapidez na entrega nós deixamos de receber disco virgens por 20 dias, devido à férias coletivas por partes de nossos fornecedores, um grande caos. Por isto as promoções para os pedidos em disco desta vez serão ampliadas da seguinte forma. 1º) Não houve aumento na taxa de disco, CZ\$ 150,00. 2º) Agora para cada TRES PROGRAMAS PEDIDOS VOCÊ PODE PEDIR MAIS UM DE BRINDE, sendo que se pedir SEIS leva DOIS e assim por diante. 3º) Pode-se pedir até 8 programas para pedidos em disco de 360 KB, sendo 6 por pedido e 2 por promoção. Para pedidos em disco de 180 KB pode-se pedir apenas quatro programas, sendo 3 por pedido e 1 por promoção.

E OUTRA PROMOÇÃO. Você que deseja entrar no SERVIÇO GAMA TELE-SOFT, tem duas promoções. 1º) Na compra do TTMM você ganha um GAME à sua escolha via MODEM, para ESTREAR seu equipamento. 2º) Na compra de um MODEM você ganha um TTMM, um VTX COLOR e um GAME VIA MODEM à sua escolha.

BREVE. Um MODEM de brinde exclusivo para os clientes que adquirem seus programas com a GAMA SOFTWARE. BREVE não perca esta próxima promoção.

GAMA HARDWARE

E agora aquela seção que você estava esperando para completar o seu SHOPPING CENTER MSX, periféricos e suprimentos.

Para fazer o seu pedido de periférico ou suprimento basta remeter-nos um cheque cruzado e nominal à GAMA SOFTWARE LTDA no valor total de seu pedido. Observe que os valores abaixo estão em OTN, para convertê-los para CRUZADO basta multiplicar o valor da OTN na data em que você esteja fazendo o pedido pelo valor em OTN correspondente ao produto. Para se saber o valor da OTN basta verificar junto a um jornal qualquer de grande circulação, todos o publicam, ou se informar em qualquer agência bancária.

Os produtos abaixo já estão com valor de remessa incluso, e nenhuma outra taxa extra lhe será cobrada. O prazo de atendimento é de 72 horas à contar da data de compensação de seu cheque. Todos os produtos são fornecidos com garantia do fabricante e nota fiscal.

O seu pedido deve ser encaminhado à CAIXA POSTAL 94368 CEP 25800 TRÊS RIOS RJ, em nome de GAMA SOFTWARE LTDA, de preferência por carta registrada.

FORMULÁRIO CONTINUO = 1 VIA, LISO, PAPEL OFF SET, 80 COLUNAS, MICRO SERRILHADO, CAIXA COM 800 FOLHAS, REDIFORM -----> 3 OTN

FORMULÁRIO CONTINUO = 2 VIAS, LISO, PAPEL OFF SET, 80 COLUNAS, MICRO SERRILHADO, CAIXA COM 300 FOLHAS, REDIFORM -----> 3 OTN

FORMULÁRIO CONTINUO = 1 VIA, LISTADO, PAPEL OFF SET, 80 COLUNAS, MICRO SERRILHADO, CAIXA COM 800 FOLHAS, REDIFORM -----> 3 OTN

ETIQUETAS AUTO ADESIVAS EM FORMULÁRIO CONTINUO 107 mm X 36,1 mm, PAPEL OFF SET, CAIXA COM 600 ETIQUETAS, REDIFORM -----> 2 OTN

ETIQUETAS AUTO ADESIVAS EM FORMULÁRIO CONTINUO 89 mm X 23,4 mm, PAPEL OFF SET, CAIXA COM 900 ETIQUETAS, REDIFORM -----> 3 OTN

DISQUETE 5.1/4 DUPLA DENSIDADE (360 KB) VERBATIM DATA-LIFE, CAIXA COM 10 -----> 5 OTN

DISQUETE 3.1/2 SDD (360 KB) 10 UNID ----> 8 OTN

FITA PARA IMPRESSORA GRAFIX -----> 2 OTN

JOYSTICK GRADIENTE JS-2, DOIS DISPAROS-> 3 OTN

DATA CORDER GRADIENTE DR-1, COM FONTE, GRATIS 2 (DOIS) GAMES A ESCOLHA EM FITA K7 --> 18 OTN

80 COLUNAS MICRO SOL, EXPANDE A TELA DE SEU MICRO PARA 80 COLUNAS, IDEAL PARA USAR COM PROGRAMAS EM CPM, OU MESMO PARA PROFISSIONALIZAR SEUS PROGRAMAS EM BASIC. OBS: REQUER MONITOR DE VIDEO OU TV COM SAÍDA RCA, GRATIS UM APLICATIVO A ESCOLHA -----> 22 OTN

MODEM TELCOM, SEM DÚVIDA FANTÁSTICO, LHE PERMITE ACESSAR PELA LINHA TELEFÔNICA SERVIÇOS COMO VIDEO TEXTO, CIRANDÃO, SAMPA, GAMA TELESOFT, ETC. GRATIS UM PROGRAMA DE ACESSO AO VIDEO TEXTO DIRETO E CIRANDÃO, MAIS O TTMM QUE É UM SOFT QUE LHE PERMITE ACESSAR O NOSSO BANCO DE SOFTWARE E TER UM PROGRAMA GRAVADO EM SEU DISCO NA HORA. GRATIS TAMBÉM O SEU PRIMEIRO PROGRAMA VIA MODEM, OU SEJA, UM PROGRAMA VIA TELEFONE APÓS O RECEBIMENTO DE SEU APARELHO -----> 31 OTN

DRIVE 5.1/4 TPX, NÃO PERCA MAIS TEMPO, SÓ POSSUINDO UM DRIVE É QUE VOCÊ PODERÁ DESFRUTAR DE TODOS OS RECURSOS DE SUA MAQUINA, PROMOÇÃO POR TEMPO LIMITADO. DRIVE + INTERFACE + 3 DISQUETES COM 2 SISTEMAS OPERACIONAIS + 10 GAMES + 3 APLICATIVOS A SUA ESCOLHA --> 50 OTN

CURSO GAMA BASIC

A idéia foi proposta, você foi consultado sobre seu interesse na última edição, e o resultado não poderia ser outro, ESTÁ IMPLANTADO O PRIMEIRO CURSO DE BASIC POR CORRESPONDÊNCIA DO BRASIL.

As inscrições já estão abertas, e o plano de obra vamos expor agora.

Como muitos usuários nos solicitaram, este será um curso destinado a lhe ENSINAR, em todos os sentidos da palavra como criar rotinas de sons, gráficos, arquivos, etc em seu micro, este será um curso puxado, com provas e análises individuais de seu aproveitamento. Antes porém, temos de reconhecer dois fatos, um é de que a grande maioria das pessoas que se propuseram a participar, possuem nenhum ou quase nenhum conhecimento de programação, por isto a primeira parte será destinada a estes usuários que deverão se esforçar ao máximo para nos acompanhar daí por diante, já que não pretendemos fazer um curso "ÁGUA COM AÇÚCAR", e outro é a nossa própria limitação, já que como é a nossa primeira versão do curso todas as observações para melhoria do mesmo deverão a nós ser encaminhadas. Assim você, que estará inaugurando este curso junto conosco, além de aprender, em muito nos ensinará.

Este curso será dividido em 6 (SEIS) partes, uma a cada mês, com duração portanto de apenas SEIS MESES, tempo mais do que suficiente para seu total aprendizado, já que não pretendemos que você pague anos por algo tão simples.

Não existe TAXA DE INSCRIÇÃO, sua inscrição porém não é ilimitada. Apenas os CEM primeiros que se manifestarem poderão participar, não queremos "trocar os pés pelas mãos" na hora de dar-lhe a devida atenção. O

preço TOTAL dos seis meses de duração do curso é de CZ\$ 6.000,00 que poderá ser pago à vista ou parcelado nos seis meses de duração do mesmo, ou seja CZ\$ 1.000,00 x 6. Algumas observações sobre isto são importantes; Não haverá XEROX do curso, todo o curso lhe será enviado em forma de listagem impressa e pessoal. Toda a correspondência que lhe enviarmos, seja o curso, seja o resultado de seus testes, serão por meio de CORRESPONDÊNCIA REGISTRADA. Estes fatos, além de outros que implantamos para garantir o aprimoramento do mesmo, justificam o seu preço.

O que você vai receber ? 1o) O curso dividido em seis apostilas mensais. 2o) Na primeira remessa lhe será enviado o seguinte: A primeira parte do curso, uma capa plástica para acomodação do mesmo, além do primeiro teste, um encarte para que você nos envie suas dúvidas e sugestões, uma mini agenda com as datas em que você deverá nos enviar a mensalidade caso queira parcelar e um VALE GAME, afinal de contas viver é preciso, e após algumas horas de estudo nada mais justo do que um GAME GRATIS. a 2a, 3a, 4a e 5a remessa será composta dos mesmos itens acima, inclusive o VALE GAME, que são seis, menos a capa que é para todo o curso e a mini agenda. Finalmente, na sexta remessa, você receberá os mesmos itens de antes e mais um CERTIFICADO DE CONCLUSÃO do curso, neste certificado estará incluso o percentual de seu aproveitamento.

Como participar ? Simples, pegue agora mesmo um papel, preencha-o com seu nome completo, endereço e o modelo do micro que você usa, por favor BEM LEGÍVEL, junte a isto um cheque cruzado e nominal à GAMA SOFTWARE LTDA no valor de CZ\$ 6.000,00 caso você prefira quitar todo o curso de uma só vez, ou um 1o cheque de CZ\$ 1.000,00 caso você prefira parcelar o curso durante o seu andamento. Obs: caso o seu pedido cheque após o centésimo, quantidade máxima, seu cheque lhe será devolvido juntamente com uma garantia de participação no próximo curso, que só começará em OUTUBRO, só que com novos preços, portanto apresse-se.

GAMA TELE

O INCRÍVEL DO INCRÍVEL, EXCLUSIVIDADE DA EXCLUSIVIDADE, FENÔMENO DO FENÔMENO. Não é um sonho, agora você pode adquirir seus programas através do telefone, e o que é mais incrível, gravados na hora em seu disco.

O QUE É ? COMO FUNCIONA ? É o seguinte. Agora, tendo em sua casa um micro MSX, um MODEM e um DRIVE, você pode adquirir conosco o programa que quiser, e sem espera.

Este Serviço funciona da seguinte forma. Você escolhe em nossa lista o(s) programa(s) desejado(s), telefona para nós (Temos 2 plantões à noite para seu conforto), diz sua senha secreta, liga seu micro, aciona o MODEM, aguarda alguns minutos e pronto, o programa está gravado em seu disco.

Como pagar os programas ? Aí é que vem o mais incrível. Por este serviço estar sendo implantado agora os preços dos programas através do mesmo são super promocionais, CADA GAME CZ\$ 50,00 qualquer um, e cada aplicativo pela metade do preço. Para pagar os seus programas basta fazer um depósito bancário através da conta 100578 agência 0481 do BANCO NACIONAL S.A. em Três Rios em nome de GAMA SOFTWARE LTDA. No dia seguinte sua ligação está liberada. Caso você não tenha tanta pressa porém basta remeter-nos um cheque nominal ou vale postal no valor total do pedido. No caso do cheque, você pode nos ligar 6 dias após a remessa do mesmo para confirmar sua ligação, no caso do vale postal você pode ligar 3 dias após a remessa do mesmo para confirmação.

Os plantões telefônicos funcionam da seguinte forma: De Segunda à Sexta feira de 9:00 às 18:00. Sabados de 9:00 às 12:00. Plantões extras: Segundas Feiras de 20:00 às 21:00, Terças feiras de 23:00 às 0:00. Nota. Para fazer parte dos plantões extra deve-se telefonar antes reservando horário.

Sem contar com a vantagem de se ter um programa gravado em seu disco na hora, este serviço conta com um fato muito mais grandioso ainda, ELE É TOTALMENTE PIONEIRO em todos os sentidos para a linha MSX. Não só programas podem lhe ser passados como também textos inteiros que você pode gravar em disco como uma tela gráfica ou passa-los diretamente para a impressora.

Caso você esteja como muitos, louco para entrar em mais esta SUPER ONDA, mas esteja pensando naquele fato drástico de não possuir um MODEM não se preocupe, basta adquiri-lo conosco, o preço é acessível, esta abaixo da média e você ainda ganha alguns programas protocolos de quebra (VER SEÇÃO PERIFÉRICOS). Não perca mais tempo, você pode não ter muitas chances como esta.

© 1986 SOFTWARE COMMUNICATIONS LTD.

martech

SAMANTHA FOX

Strip
Poker



===== GAMA SOFTWARE INFORMAÇÕES ÚTEIS =====

1o) COMO FAZER OS SEUS PEDIDOS:

ATENÇÃO, Sempre que possível faça-os através de correspondência REGISTRADA, não é obrigatório, mas lhe garante de um possível extravio por parte dos correios.

Basta relacionar os programas desejados, juntamente com os seus respectivos preços e total em cruzados do pedido. NÃO SE ESQUEÇA DE NOS LEMBRAR DA SUA PROMOÇÃO. Os preços dos programas são aqueles três dígitos mais à direita do mesmo, deve-se também acrescentar aos pedidos em disco o seu valor correspondente, ver tabela de preços. Este pedido deve ser acompanhado de cheque cruzado e nominal à GAMA SOFTWARE LTDA, ou vale postal à nós destinado com o valor total do pedido.

No caso de cheque deve-se anotar no pedido o número deste e nome do titular. Para remeter um vale postal basta se encaminhar à agência dos correios mais próxima de você. Por favor, sempre que possível coloque o seu pedido no mesmo envelope do VALE POSTAL. Não se esqueça, não atendemos por reembolso postal, aquele método em que você só paga ao receber a encomenda, já que o correio só nos reembolsa 60 a 90 dias após.

Por favor, junto ao seu pedido anote seu NOME E ENDEREÇO LEGÍVEIS, junto com modelo do micro e driver (180, 360 ou 720 KB), 5 1/4 ou 3 1/2.

2o) ENDEREÇO E TELEFONE:

CARTAS E PEDIDOS DESTINADOS A GAMA SOFTWARE LTDA.

GAMA SOFTWARE LTDA
CAIXA POSTAL 94368
25800 TRES RIOS RJ

CARTAS, DICAS E SUGESTÕES DESTINADOS A EQUIPE GAMA SOFTNEWS.

EQUIPE GAMA SOFTNEWS
CAIXA POSTAL N 94376
25800 TRES RIOS - RJ

Pessoalmente dirija-se ao nosso CPD na Rua Dr. Valmir Peçanha nº 64 Sala 310 Centro.

Através de telefonema disque para (0242) 52-0687.

39) FORMAS DE ENTREGA:

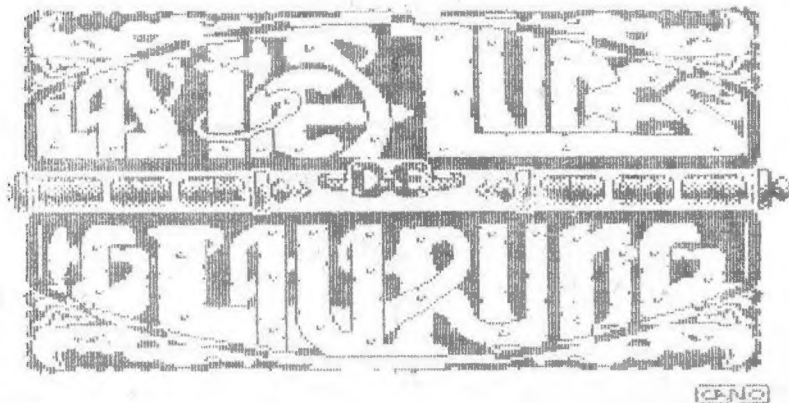
Todos os pedidos são remetidos através de CORRESPONDÊNCIA REGISTRADA, e sem despesas para você. Pedidos acima de Três fitas, inclusive, são remetidos em caixas que adquirimos especialmente para este fim.

OBS: Atualmente todas as nossas correspondências são despachadas por VIA AEREA e entregues diretamente em seu endereço. Agora você não precisa mais ir busca-las no correio e o tempo de entrega diminui consideravelmente com este sistema.

40) GARANTIAS:

Todos os nossos programas são gravados da forma mais precisa possível, TODOS SÃO GRAVADOS DE MICRO PARA FITA E NUNCA FAZEMOS CÓPIAS DE AUDIO (FITA PARA FITA), mesmo porque 99 % deles estão em disco, NUNCA SÃO GRAVADOS MAIS DE UM PROGRAMA POR MICRO, sistema multi deck, e todos os programas são saem daqui após serem testados. Só isto somado ao nome GAMA SOFTWARE já é uma enorme garantia. Só QUE NINGUEM É PERFEITO e caso algum programa não rode em seu micro, seja por problema de transporte ou outro problema qualquer, NOS O TROCAREMOS DE IMEDIATO, tão logo este nos seja enviado com um resumo do problema ocorrido, E SEM PAPOS FURADOS DE QUE A CULPA É DO USUARIO.

Alguns outros detalhes também são importantes neste caso. 99 % dos nossos programas como dissemos acima, não possuem travas, NÃO CLOCAMOS FACHADAS INUTEIS DENTRO OU FORA DO PROGRAMA, isto é PLAGIO e compromete seriamente o bom funcionamento do mesmo. A única coisa que lhe pedimos, ainda insistimos, é que use um seu MSX no mínimo um DATA CORDER SHARP OU GRADIENTE, e de preferência da mesma marca de seu micro. Porém caso você ainda acredite que os outros são totalmente compatíveis só porque usam plugs iguais nós o atenderemos com a mesma presteza.



50) PRAZO DE ATENDIMENTO:

O mínimo possível. Sua carta leva em média 2 ou 3 dias para chegar aqui, some a isto o tempo de compensação do cheque (DEPENDENDO DO ESTADO), e mais alguns dias para a devolução (TAMBÉM DEPENDENDO DO ESTADO). A encomenda MAIS DEMORADA costuma chegar em 14 dias. Pedidos por vale postal não sofrem tempo de compensação, são atendidos em cerca de 48 horas após recebidos.

ATENÇÃO: OS ATRASOS OCORRIDOS APÓS O NATAL, DEVIDO AO ESCASSO DE PEDIDOS DA EPOCA JÁ FORAM TOTALMENTE SOLUCIONADOS E AS REMESSAS JÁ ESTÃO RIGOROSAMENTE EM DIA.

60) TROCAS DE PROGRAMAS:

Caso você possua alguma raridade e esteja disposto a troca-la basta entrar em contato fazendo sua oferta, que estaremos a sua disposição.

Observe um fato porém. 80 % dos programas colocados no mercado até o momento vieram através da GAMA SOFTWARE. Vale a pena observar que este catálogo é BIMESTRAL e normalmente vários programas que você tenha adquirido de terceiros, e que não constam de nossa lista, sairão daqui através de venda a pessoas que aqui se encaminharam ou se

70) Sempre que possível FAÇA SEUS PEDIDOS EM DISCO, afinal de contas você não comprou um periférico de milhares de cruzados para ter de ficar esquentando sua cabeça em repassar seus programas de fita para disco após recebe-los.

Sem contar com a quantidade de PROGRAMAS BRINDE que você está perdendo.

E para compensar os atrasos maiores que os pedidos em disco tiveram em DEZEMBRO e JANEIRO foi que criamos esta promoção (leve 3 ganhe 1), Além disto o preço do disco 5.1/4 foi o único item de nossa lista que não deixamos acompanhar a inflação.

Caso você não queira pagar a taxa do disco porém, você pode continuar nos enviando seus próprios discos para gravação. Para isto basta embala-los como um sanduiche, entre dois papelões bem duros. Desta forma nenhuma taxa a mais lhe será cobrada.

===== GAMA SOFTWARE - PREÇOS =====

Para calcular o preço de seu pedido proceda da seguinte forma:

PEDIDOS EM FITA: Basta somar o preço de cada programa. Ex: TWIN BEE CZ\$ 170,00 + HYPER RALLY CZ\$ 165,00 = CZ\$ 335,00. O preço do programa é o valor de 3 dígitos mais a direita na linha do mesmo.

PEDIDOS EM DISCO 5 1/4: Basta acrescentar CZ\$ 150,00 para cada disco, sendo que para cada disco você pode pedir até OITO programas, sendo 6 como pedido e 2 da promoção. ATENÇÃO: Esta regra vale somente para pedidos em disco de 360 KB, para pedidos em disco simplés (180 KB) o limite é de QUATRO programas, sendo 3 como pedido e 1 da promoção. OBS IMPORTANTE: caso o seu pedido não caiba no disco, o disco EXTRA para completar todo o pedido corre por nossa conta. QUER MAIS ?

PEDIDOS EM DISCO 3 1/2: Basta acrescentar CZ\$ 550,00 para cada disco. ATENÇÃO: O limite de programas por disco 3.1/2 é de apenas 4 programas, sendo 3 como pedido e 1 por promoção.

Todos os programas deste catalogo, salvo se especificado em contrario, estão disponíveis tanto em disco 5.1/4 quanto 3.1/2. NENHUM PROGRAMA ESTA COM O PREÇO DO DISCO INCLUIDO.

NÃO EXISTE PEDIDO MINIMO, peça quantos programas quiser, observando que quanto maior for o seu pedido, no mínimo você economizará outro cheque ou outra despesa com vale postal, sem contar com o correio e nossas promoções de 1 GAME de até CZ\$ 160,00 GRATIS para cada CINCO programas pedidos em fita ou 1 GAME de até CZ\$ 170,00 GRATIS para cada TRÊS programas pedidos em disco.

NÃO COBRAMOS NENHUMA TAXA OU DESPESA A MAIS, NEM DE CORREIO, TRANSPORTE, EMBALAGEM OU FITA.

Observando estes itens você podera notar que determinados anúncios de programas muito baratos costumam sair bem mais caros, CERTO ?

===== BANCO DE MANUAIS GAMA SOFTWARE =====

Algumas pessoas já nos questionaram a respeito de programas que não possuem manuais ou guia de referência.

Acontece no entanto que a grande maioria dos GAMES aqui expostos realmente não necessitam de manuais, e os restantes dos aplicativos, quando não os possuem costumam ser AUTO-EXPLICATIVOS ou de fácil utilização.

Devemos reconhecer no entanto, que alguns programas são representados por maior dificuldade, e nem todo mundo tem paciência de desvendar seus mistérios. Não é de nosso interesse no entanto, enxaugar nossos programas com "FOLHETINHOS", daqueles que dão informações do tipo, "CARREGUE ASSIM", "SETA PARA A DIREITA VAI PARA A DIREITA", "BOTÃO DE TIRO PARA ATIRAR" e ETC. Só para podermos dizer que todos os nossos programas

usuários de microcomputadores é composta de pessoas com maior capacidade criativa, foi que decidimos dar-lhes mais esta seção, possibilitando-lhes mostrar os seus trabalhos, e de quebra ainda ganhar alguns GAMES ou os MANUAIS que necessitam.

Esta seção funciona quase que da mesma forma das SUPER DICAS, você nos manda o seu SUPER MANUAL, que pode ser XEROX bem legível do original no idioma original, ou um manual de sua própria confecção, para isto temos certeza não lhe falta habilidade.

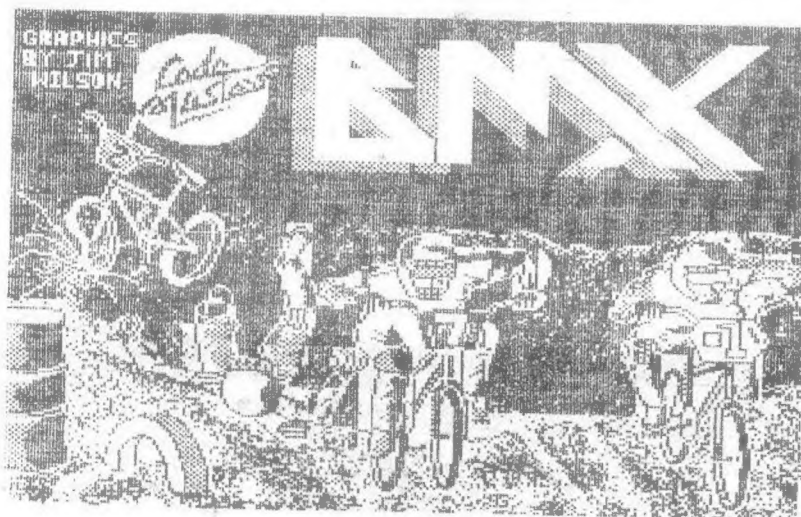
As regras são basicamente as seguintes: Você nos manda o seu manual, mas preste bem a atenção, manuais para GAMES do tipo dos que dizem a mesma coisa que as telas de apresentação do GAMES não servem, os manuais devem ser objetivos e de real necessidade, nada de manuais para games como GALAGA, GALAXIAN, ROAD FIGHTER, ETC. Os GAMES citados são ótimos, mas sua operação é muito simples. Para ajudar-lhe na sua escolha, colocamos um asterisco (*) no lugar da seta (>) nos games de maior prioridade em matéria de manual.

O seu manual deve ser datilografado ou feito na impressora, sob pena de nem ser lido. nele deve constar seu nome, que ficará no manual mesmo se o redigirmos.

E o que você ganha? O mesmo de sempre. Para cada manual você pode pedir em troca o GAME que quiser, ou um outro manual que já tenhamos, a escolha é sua. Os manuais não aproveitados, como na seção SUPER DICAS, não são respondidos.

Não perca mais tempo, comece agora mesmo a colocar no papel tudo o que você descobriu sozinho naquele GAME fantástico que você desvendou. Deixe que todos os MSX MANIACOS do Brasil saibam do que você foi capaz.

Na próxima edição publicaremos os nomes dos premiados e os manuais aproveitados.



***** SUPER DICAS GAMA SOFTWARE *****

Nesta super edição do GAMA SOFTNEWS NO 3 não poderia faltar um seção de SUPER DICAS também SUPER AMPLIADA, desta vez participam varias dicas que entre si só tem uma coisa em comum, são sensacionais.

E para aqueles que querem saber as dicas já publicadas até o momento, saiba que basta pedir uma listagem de dicas junto com seu pedido de programas. Somente com pedido.

Para os que só estão conhecendo esta seção agora as regras são as seguintes: para participar basta nos enviar a sua super-dica mencionando junto um GAME que você deseje ganhar em troca, caso a sua dica seja aproveitada, como de costume porém, não espere respostas as dicas que não forem aqui publicadas.

Algumas dicas são enviadas por varias pessoas ao mesmo tempo, obviamente aproveitada a que chegar primeiro, caso voce deseje conferir porém basta nos solicitar que enviaremos uma XEROX da mesma.

RECADO nº 2)

Todas as dicas aqui publicadas são testadas em nossos GAMES e só então publicadas, não nos responsabilizamos portanto por dicas que não funcionem no seu programa caso o mesmo não seja GAMA, ou seja, caso o seu programa não seja original, seja travado, plagiado ETC.

----- DICA SURPRESA GAMA SOFTWARE -----

VOCE QUE ADQUIRIU O SEU "ABU SIMBEL PROFANATION" COM A GAMA SOFTWARE, LISTE A PARTE DE CARREGAMENTO, NELA HA UM "REM" COM UM POKE DE 99 VIDAS PARA O MESMO.

----- BACK TO THE FUTURE - VIDAS INFINITAS -----

REINALDO AUGUSTO - PR

BLOAD"CAS:":POKE&H908B,255:POKE&H90C9,255
DEFUSR-&HD000:A=USR(0):BLOAD"CAS:":R

----- THEXDER - QUASE SEM INIMIGOS -----

RICARDO AUGSTROZE BARIJAN - CAMPINAS - SP

BLOAD"CAS:":
POKE&H90E4,0:POKE&H112,0:POKE&HABA4,0
DEFUSR-&HD000:A=USR(0):BLOAD"CAS:":R

----- CAT ADVENTURE BOY - IMUNE -----

NA APRESENTAÇÃO PRESIONE AS SETAS PARA CIMA E PARA OS LADOS JUNTO COM SELECT E BARRA DE ESPAÇO. SÓ AS SOLTE QUANDO O JOGO COMEÇAR.

----- TRICK BOY - VARIAS BOLAS -----

LUIZ HENRIQUE DE CASTRO SILVA - CURVELO - MG

BLOAD"CAS:":POKE&H93AA,99
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF)
Z=USR(0)

----- FLAPPY STONES - SENHAS -----

WALTER JOSÉ SILVA DE ALMEIDA - JUNDIAÍ - SP

| NIVEL | = SENHA | NIVEL | = SENHA | NIVEL | = SENHA |
|-------|---------|-------|---------|--------|---------|
| 01-05 | = sTaRt | 36-40 | = MatUI | 71-75 | = SynJo |
| 06-10 | = YoSiD | 41-45 | = RumOI | 76-80 | = ISIDA |
| 11-15 | = AALKT | 46-50 | = YaMaG | 81-85 | = xFERm |
| 16-20 | = siNad | 51-55 | = aTasi | 86-90 | = FIAPY |
| 21-25 | = SiBaT | 56-60 | = OmORI | 91-95 | = ZexAs |
| 26-30 | = AKAnK | 61-65 | = NiSHI | 96-100 | = doeNd |
| 31-35 | = KoTon | 66-70 | = Dbsef | | |

----- HYD LIDE 1 - MAIS ENERGIA NO CONTINUE -----

ARLEY EIJI EISHMA - SP

DIGITE O SEGUINTE PALAVRAO - WJHUBJDNFOQ

----- STAR FORCE - SEM INIMIGOS -----

SANDRO ELI ALVARES FERNANDES - SOROCABA - SP

BLOAD"CAS:":POKE&H909B,0
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)
BLOAD"CAS:":R

----- CHORO Q - VIDAS ETERNAS -----

HENRIQUE DE MORAES HOLSCHUH - JOAO PESSOA - PB

BLOAD"CAS:":POKE&HA564,&HC9
DEFUSR-&H8004:Z=USR(0)

----- PINGUIN ADVENTURE (MSX 2) -----

SOU TAI GOM - SP

COM ESTA DICA VOCE RECOMEÇA O JOGO ONDE TERMINOU, JA QUE IRA APARECER A MENSAGEM "F5 KEY FOR CONTINUE" NO FINAL DO JOGO.

QUANDO LHE APARECER A MENSAGEM "LEVEL 1" OU "LEVEL 2" DIGITE "NORIKO" E COMECE O GAME.

SOU TAI COM - SP

BLOOD"CAS:" : POKE&H892F,&H80
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- HEAD OVER HEELS - VIDAS INFINITAS -----

ELZEGER CONÇALVES - PIRACICABA - SP

10 BLOOD"CAS:" : BLOOD"CAS:"
20 POKE&HBC86,0:DEFUSR=&HD800:A=USR(0)
30 BLOOD"CAS:" : DEFUSR=&HD81F:A=USR(0)
40 BLOOD"CAS:" : DEFUSR=&HD83E:A=USR(0)

----- CRUSADER - QUALQUER TECLA -----

JOSÉ CARLOS F. DA ROCHA JR - PIRACICABA - SP

NA TELA DE APRESENTAÇÃO : SELECT E INSERT
AVANÇA UMA TELA, SELECT E DELETE RETROCEDE,
BARRA DE ESPAÇOS CONFIRMA A TELA.

----- NINJA 1 - VIDAS ETERNAS -----

ALEXANDRE ALVARES GROTI - LIMEIRA - SP

BLOOD"CAS:" : POKE&H83A7,&H39:POKE&H83AB,&H39
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):?USR(0)
BLOOD"CAS:" : R

----- EGGERLAND MYSTERY - VARIAS FASES -----

HORACIO CARLOS FERREIRA (HOCÁ FERR) - PR

CONSIDERE QUE AS FIGURAS NA TELA DE SENHAS
ESTEJA NUMERADA VISUALMENTE DA SEGUINTE FORMA:1,2,3... É ASSIM POR DIANTE, PARA SE IR PARA OS
ROUNDS CORRESPONDENTES COLOQUE EM ORDEM AS
SEGUINTE FIGURAS:

| ROUND = FIGURAS | ROUND = FIGURAS |
|------------------------|------------------------|
| 06-10 = 29,7,12,14,31 | 41-45 = 23,8,11,31,8 |
| 11-15 = 30,1,27,9,5 | 46-50 = 14,4,24,9,19 |
| 16-20 = 2,34,20,3,8 | 51-55 = 26,26,17,2,33 |
| 21-25 = 4,22,19,10,16 | 56-60 = 21,23,17,20,32 |
| 26-30 = 24,21,6,33,32 | 61-65 = 15,6,29,13,10 |
| 31-35 = 13,15,18,28,34 | 66-70 = 25,22,5,3,28 |
| 36-40 = 12,1,25,10,30 | 71-75 = 7,18,16,27,12 |

----- CIRCUS CHARLIE - VIDAS INFINITAS -----

BLOOD"CAS:" : POKE&H916B,0
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- BUCK ROGERS - VIDAS INFINITAS -----

BLOOD"CAS:" : POKE&H8677,0
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- ELEVATOR ACTION - VIDAS INFINITAS -----

BLOOD"CAS:" : POKE&H91BD,0
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)
BLOOD"CAS:" : R

----- DEMONIA - ENERGIA INFINITA -----

BLOOD"CAS:" : R : BLOOD"CAS:" : R : BLOOD"CAS:" : R
: BLOOD"CAS:" : R : BLOOD"CAS:" : R : BLOOD"CAS:" : R
(POKE&HA775,0 DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK
(&HFCBF):A=USR(0)

----- SCION - 80 VIDAS -----

NA TELA DE APRESENTAÇÃO PRESSIONE JUNTAS AS
TECLAS 1, 5 E 0

----- GYRODINE - IMUNE -----

GUILHERME RIBEIRO - SÃO PAULO - SP

BLOOD"CAS:" : POKE-25648,0
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)
BLOOD"CAS:" : R

----- WHO DARES WINS 2 - VIDAS INFINITAS -----

SANDRO D. M. DE CARVALHO - MACATUBA - SP

BLOOD"CAS:" : POKE&H8A30,0
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- EXOID-Z - VIDAS INFINITAS -----

SANDRO D. M. DE CARVALHO - MACATUBA - SP

BLOOD"CAS:" : POKE&H9923,0
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

LUIS CLAUDIO DE BARROS TORRES - ACESITA - MG

PRESSIONE SIMULTANEAMENTE AS SEGUINTE TECLAS
PARA MUDAR AS FASES : 1, T E A VOGAL O

----- ARMY MOVES 1 - VIDAS INFINITAS -----

HENRIQUE COLIN DE SOAREZ - FORTALEZA - CE

10 SCREEN2 : BLOOD"CAS:" : R : BLOOD"CAS:" : R :
BLOOD"CAS:" : R : BLOOD"CAS:" : POKE&H898A,0
20 DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF)
30 A=USR(0)

----- ARMY MOVES 2 - VIDAS INFINITAS -----

HENRIQUE COLIN DE SOAREZ - FORTALEZA - CE

10 SCREEN2 : BLOOD"CAS:" : R : BLOOD"CAS:" : R :
BLOOD"CAS:" : R : BLOOD"CAS:" : POKE&H88AB,0
20 DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF)
30 A=USR(0)

----- PIPPOLS - VIDAS INFINITAS -----

HENRIQUE COLIN DE SOAREZ - FORTALEZA - CE

BLOOD"CAS:" : POKE&H914A,&H3C
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- ZANAC 2 - SUPER DICA -----

MARCIO CYRILLO - ITATIBA - SP

98 VIDAS = SETAS DIREITA, ESQUERDA, BAIXO E Y
TODAS AS ARMAS = BASTA PRESSIONAR UM DOS
NUMEROS CORRESPONDENTES.FASE 11 COM 98 VIDAS = SHIFT, CONTROL, TAB,
ESC, HOME/CLS, SETAS ESQUERDA, DIREITA E BAIXOATENÇÃO: ASSIM QUE VOCE ENTRAR NO ROUND 11
APARECERÃO 6 "TOTENS" ENFILEIRADOS, CADAUM QUE
VOCE ACERTAR SOLTA UMA BOLA AMARELA, ESTA BOLA
COM O TEMPO ESCURECE E, QUANDO VOCE TOCAR NA
BOLA PRETA ELA LHE LEVARÁ PARA OUTRAS FASES.
NA SEGUINTE ORDEM: 1º) ROUND 8. 2º) ROUND 12
(O MELHOR). 3º) ROUND 7. 4º) ROUND 4. 5º)
ROUND 2. 6º) ROUND 9.

----- ATHLETIC LAND - VIDAS INFINITAS -----

PAULO FERNANDO LARINI - SARANDI - PR

BLOOD"CAS:" : 200:POKE&H8333,0:POKE&HCODEF,200
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- HUNCH BACK - FUNCIONANDO NO TECLADO -----

PAULO FERNANDO LARINI - SARANDI - PR

BLOOD"CAS:" : POKE&HBEB6,0:POKE&HBEE7,0
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- COSMO TRAVELLER - VIDAS ETERNAS -----

CÉLIO STOPA JÚNIOR - SP

BLOOD"CAS:" : POKE&HD345,00
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- WARROID - QUALQUER FASE -----

CÉLIO STOPA JÚNIOR - SP

NA TELA DE MODIFICAÇÕES (ESC), PRESSIONE
SELECT, BACK SPACE (BS) E, SEM SOLTA-LAS,
PRESSIONE INSERT PARA AVANÇAR E DELETE PARA
RECUAR.

----- STONES OF WISDOM - VIDAS ETERNAS -----

KLEBER PESCONI DOS SANTOS - MAIRINQUE - SP

NA TELA "CASIO", PRESSIONE JUNTAS, CONTROL, Y,
SELECT E ESPAÇO. SEM SOLTA-LAS PRESSIONE
ESPAÇO REPETIDAS VEZES, ATÉ QUE O JOGO COMECE
E O BONECO FIQUE LIBERADO.

----- FUNKY MOUSE - SEM INIMIGOS -----

MARCELLO FONTOLAN - ITAJAI - SC

BLOOD"CAS:" : POKE&H8028,&H3E:POKE&H808A,&H3C
POKE&H80AE,&H3C:POKE&H808B,&H31
POKE&H80AF,&H31
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- DICAS QUE VIRARAM MANUAIS -----

STAR QUAKE, POR JULIANO MOURÃO VIEIRA - PR
AUF WIEDERSEHEN MOUNTY, PEDRO H G PEREIRA - PR
CAMELOT WARRIORS, ALEXANDRE BARROS TORRES - MG

SUPER GAMES MSX 1 & EDUCATIVOS


ULTRA GAMES MSX 2, COPIADORES & APLICATIVOS

===== TABELA DE SOFTHOUSES ORIGINAIS =====

| | | | | | |
|----|---|-------------------|--------------------|---|----|
| 01 | = | KONAMI | GLOBAL | = | 47 |
| 02 | = | TAITO | COMPILE | = | 48 |
| 03 | = | NANCO | BLUE RIBBON | = | 49 |
| 04 | = | DINAMIC | U.S. GOLD | = | 50 |
| 05 | = | HAL LABORATORIES | O.E.C. | = | 51 |
| 06 | = | HUDSON | TOSHIBA | = | 52 |
| 07 | = | GREMLIN GRAPHICS | QUICKSILVA | = | 53 |
| 08 | = | ASCII | MATSUSHITA | = | 54 |
| 09 | = | LEVEL 9 | IDEALOGIC | = | 55 |
| 10 | = | SOFTS BRASILEIROS | TECNO-SOFT | = | 56 |
| 11 | = | AACKOSOFT | MIA | = | 57 |
| 12 | = | BYTE BUSTERS | TALOS SOFT | = | 58 |
| 13 | = | BUG BYTE | AMPLE | = | 59 |
| 14 | = | KUMA | COMPTIQ | = | 60 |
| 15 | = | SEGA | CODE MASTERS | = | 61 |
| 16 | = | ANAYA | SYSTEM SOFT | = | 62 |
| 17 | = | SONY | METHODIC SOLUTIONS | = | 63 |
| 18 | = | ACTIVISION | COLPAX | = | 64 |
| 19 | = | ALLIGATA | A & F | = | 65 |
| 20 | = | OCEAN | JALECO | = | 66 |
| 21 | = | ELETRIC | LIVEWIRE | = | 67 |
| 22 | = | ENDURANCE | BROTHERBUND | = | 68 |
| 23 | = | MASTERTRONIC | T & E | = | 69 |
| 24 | = | MIRRORSOFT | LEISURE GENIUS | = | 70 |
| 25 | = | PONY INC. | MICROGESA | = | 71 |
| 26 | = | DOMARK | TOPO SOFTWARE | = | 72 |
| 27 | = | OPERA SOFT | DEMPA | = | 73 |
| 28 | = | NINTENDO | INDESCOMP | = | 74 |
| 29 | = | ORPHEUS | TAKARA | = | 75 |
| 30 | = | MARTECH | MIND GAMES | = | 76 |
| 31 | = | CASIO | SCORPIONSOF | = | 77 |
| 32 | = | JULIET | THE PROGRAMMERS | = | 78 |
| 33 | = | INFOFRAME | DB-SOFT | = | 79 |
| 34 | = | MR. MICRO | PLAYERS | = | 80 |
| 35 | = | EPYX | STANDARD | = | 81 |
| 36 | = | P.S.S. | EAGLESOFT | = | 82 |
| 37 | = | HUDSON / KONAMI | MICRO CABIN | = | 83 |
| 38 | = | ZAP | ECLIPSE | = | 84 |
| 39 | = | UNIVERSAL | SOFT PROJECTS | = | 85 |
| 40 | = | OUTRAS SOFTHOUSES | ERRE SOFTWARE | = | 86 |
| 41 | = | A.C.G. | TERMINAL | = | 87 |
| 42 | = | I.C.M. | CROSSMEDIA | = | 88 |
| 43 | = | BOTHTEC | MASS TAEI | = | 89 |
| 44 | = | TELENET | TERKAN | = | 90 |
| 45 | = | J.V.C. | BUBBLE BUS | = | 91 |
| 46 | = | LEBEN PROJECTS | VIRGIN GAMES | = | 92 |

TABELA DE OBSERVAÇÕES

CV = COM VOZ. Games com simulações de voz.
SF = Só EM FITA K7. Só rodam em fita K7, não se deve solicitá-los em disco.
SD = Só EM DISCO (DOS). Só rodam no sistema operacional. NÃO RODAM EM FITA K7, não se trata de nenhuma atitude separatista, e caso você consiga passá-los para o BASIC sua ajuda será bem vinda.



NONAMED J. CUBEDO

TABELA DE CÓDIGOS GAMA SOFTWARE

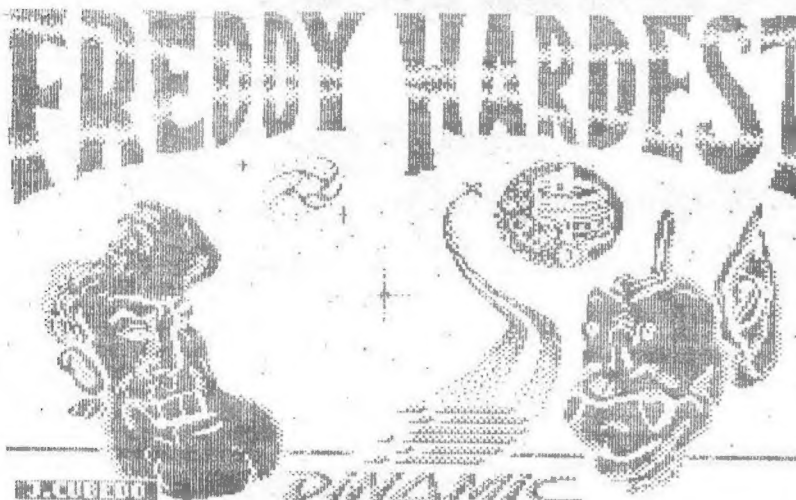
GSE = Esportes em geral. Quase todos os estilos esportivos estão aqui reunidos, desde olimpíadas até esportes no gelo. Destaques para PING-PONG da KONAMI, HYPER SPORTS 1,2 ou 3, uma série esportiva também da konami e WINTER GAMES 1 ou 2.

GSF = Games baseados em Ficções Científicas. Incluem personagens humanos ou não e seus gráficos em geral são bem trabalhados. Destaque, SURVIVOR, baseado no filme ALIEN. O RESCATE (ALIEN 2), STAR QUAKE, TERMINUS e LAST MISSION que é ótimo.

GSH = Aventuras com personagens Humanos. Passeios, buscas ou missões. Destaque para CABBAGE PATH KIDS, mais um GAME da KONAMI do tipo ATHLETIC LAND, PHANTIS 2 e FREDDY HARDEST 1 e 2, mais alguns GAMES da incrível DINAMIC, que se especializou na Europa em repassar sucessos do SPECTRUM para o MSX.

GSK = Arkades ou Pinball. Não há muita explicação para esta linha, são os já famosos games do tipo FLIPPER ou PAREDOES. Destaque; Depois do enorme sucesso de ARKANOID, vieram seus sucessores, KRACKOUT e BREAK IN, uma versão bem humorada do ARKANOID.

GSL = Os GAMES de labirintos tridimensionais do tipo ALIEN 8, ao contrário do que se pensa, são muitos. Quem se especializou neste estilo foi a subsidiária da ULTIMATE, a A.C.G., e suas novidades neste espaço para destaque são, MARTIANIDS e o consagrado KNIGHT LORE, além da Alemã SCORPIONSOFT com DUNGEON MYSTERY 2.



GSM = As lutas marciais continuam, e para tentar recuperar sua imagem com o fracasso de JACKIE CHAN IN PROJECT A e SPARTA X a PONY lança mais dois JACKIE CHANS, que vem com destaque, são eles JACKIE CHAN IN THE PROTECTOR e IN THE POLICE STORY, também como destaque vem UCHI MATTA que atinge mais a área de JUDO.

GSN = E viva as Naves. Aqui estão novamente representados os GAMES FIGHTERS em geral, agora com menos quantidade, já que as seções foram mais divididas. Os destaques agora são para ZEXXAS 2, que dá de mil no seu antecessor, ZEXXAS 1, os incríveis ZANACS, e para o provável novo sucesso no setor, HYPE da METHODIC SOLUTIONS, um GAME ótimo em todos os aspectos, som, gráficos e nível de dificuldade.

GSP = Aventura com personagem não humano, ou seja, animais ou seres. Os destaques são o antigo ANTARTIC ADVENTURE da KONAMI e o mais recente INSPECTEUR Z da HAL.

GSR = Aqui estão os GAMES de Raciocínio Lógico, bem mais separados também. Neste estilo se incluem os célebres THE CASTLES, por muitos considerados os melhores GAMES do MSX. Os destaques agora são para GODZILA que relembra a engenhosidade do CASTLE, para ABU SIMBEL PROFANATION, Q'BERT da KONAMI e BOUKEN ROMAN.

GSS = Simuladores em geral. Do tipo simuladores de voo, náutica, trens (SPRINTER) ou trânsito (TRAFFIC). Os destaques são para SPITFIRE 40, agora com manual, e ACE OF ACES, uma simulação policial.

GST = Cartas, Pedras, Tabuleiros, etc. Os destaques são para BACK CAMMON, ótimo para quem sabe jogar gamão e MAH JONG, que só serve para quem sabe jogar o mesmo, pois não tem manual e trata-se de um jogo Chinês.

GSX = Pornô. Games que não necessitam de muitos comentários. Qualidade discutível (veja preços) e nível de produção ainda muito baixo. ATENÇÃO: A regra continua, nós só lhe remeteremos estes programas com pedido acompanhado de XEROX de documento comprovando maior idade, não se trata de "caxiismo", e sim de bom senso.

GAMA SOFT WARE

===== MSX 2 - ULTRA GAMES - MSX2 =====

VOCE NUNCA SOUBE QUE TERIA UM MSX, QUANDO VOCE TERA UM MSX 2 ? Não perca tempo colecionando agora os programas do futuro, sabá lá quando irão lançar o MSX 2 ?

ATENÇÃO 1: Estes programas NÃO RODAM NEM NO EXPERT NEM NO HOTBIT, NÃO HAVERA DEVOLUÇÃO NESTES CASOS.

ATENÇÃO 2: Os programas abaixo só rodam em disco (SD). NENHUM DE NOSSOS PROGRAMAS ESTÁ COM PREÇO DO DISCO INCLUIDO.

| | |
|---------------------------------|-------------|
| CHOPPER 2 | SD MSX2 450 |
| CHESS | SD MSX2 450 |
| COSMIC SOLDIER | SD MSX2 450 |
| EGGERLAND MYSTERY 2 | SD MSX2 450 |
| IFR FLY SIMULATOR | SD MSX2 450 |
| LAYDOCK | SD MSX2 450 |
| NEMESIS | SD MSX2 450 |
| PINGUIN ADVENTURE | SD MSX2 450 |
| RED LIGHTS OF AMSTERDAM (STRIP) | SD MSX2 450 |
| SUPER RAMBO | SD MSX2 450 |
| TOPO | SD MSX2 450 |
| PIXEL 2 - EDITOR GRAFICO | SD MSX2 450 |

===== APLICATIVOS & UTILITARIOS =====

| | | |
|---------------------------------------|--|--------------|
| MSX-DOS-TOOLS | A MAIS INCRÍVEL FERRAMENTA JA DESENVOLVIDA PARA O MSX. Trata-se de um disco LOTADO COM DEZENAS de utilitários sensacionais, desde DEBUGS, CALCULADORAS, COPIADORES até ANALIZADORES DE BIORRITIMO, FANTASTICO, você que é usuário de pelo menos UM DISK DRIVE não pode perder este sensacional pacote de programas da ASCII CORPORATION, lançado no JAPÃO em dezembro de 1987, preço de lançamento | SD UTL 2.500 |
| AACKODRAW & PAINT | C/MANUAL - Editor gráfico de alta resolução | APL 500 |
| ASSEMBLER & DISASSEMBLER | C/MANUAL | UTL 300 |
| EDITOR DE MUSICA | C/ MANUAL | APL 300 |
| HOT-ASM | C/MANUAL | UTL 300 |
| HOTTEXTO | C/MANUAL | APL 300 |
| MASTER VOICE | C/MANUAL - Sintetizador de voz pré-gravada em fita | SF APL 300 |
| WORD-MSX | C/MANUAL - Editor de texto na confecção deste texto | APL 350 |
| IDEABASE | - BANCO DE DADOS | APL 320 |
| IDEATEXT | - EDITOR DE TEXTO | APL 320 |
| CONTROLE BANCÁRIO (SEQUENCIAL) | | SD APL 400 |
| CONTROLE DE ESTOQUE (SEQUENCIAL) | | SD APL 400 |
| CONTAS A PAGAR E RECEBER (SEQUENCIAL) | | SD APL 400 |
| PLANILHA MSX | - C/MANUAL | APL 200 |
| BANCO DE DADOS | - C/MANUAL | SF APL 300 |
| BANCO DE DADOS (SEQUENCIAL) | | SD APL 500 |
| FICHARIO ELETRONICO | - C/MANUAL | SF APL 400 |
| SIMPLE (ASM & DSM) | - C/MANUAL | UTL 350 |
| EXPERT LOGO | - C/MANUAL | APL 300 |
| MALA DIRETA | - ALEATORIO (1800 ARO) | SD APL 500 |
| TTMM | - Terminal Transmissor Micro à Micro para recepção de programas direto em seu micro através do nosso exclusivo sistema "GAMA TELE-SOFT" via modem | SD UTL 800 |
| VTX-COLOR | - Terminal receptor do sistema "VIDEO TEXTO" em configuração colorida entre outros recursos - VIA MODEM | UTL 500 |
| EDITOR DE DISCOS | - Permite a modificação em disco de programas gravados em qualquer sistema. PROCURA TEXTO E MODIFICA com facilidade de operação | SD UTL 700 |

===== SUPER COPIADORES =====

| | | |
|---------------|---|------------|
| PROF DE CÓPIA | - Ensina a copiar programas que tenham HEADER | SF COP 300 |
| MSX 1.0 | - Copia programas em ASSEMBLER que tenham HEADER | SF COP 400 |
| MSX 5.0 | - Copia programas com ou sem HEADER. GRATIS um leitor de blocos | SF COP 600 |

MSX 6.0 - Cópia programas com/sem HEADER de até 4 HEADERS ou 8 blocos simultaneamente, GRATIS um leitor de blocos ---> SF COP 700
 MSX 7.0 - Cópia programas com ou sem HEADER de até 4 HEADERS ou 4 blocos, dando seus nomes, tamanhos e endereços. 2 velocidades. GRATIS um leitor de blocos ---> SF COP 800
 MSX DFD - Cópia de disco para fita e vice e versa programas que tenham HEADER e endereço final em &HE19C ---> SD COP 900
 SPEED SAVE 4000 - Copiador Inglês da ARCKSOFT - Cópia para disco programas em assembler, ordena diretórios em duas modalidades, SALVA PROGRAMAS EM DISCO APAGADOS ACIDENTALMENTE PELOS COMANDOS KILL, ERASE OU APAGUE. OBRA PRIMA ---> SD COP 1.500

===== SUPER EDUCATIVOS =====

ABEJA SABIA - Comparação de cores e formas, idade entre 3 e 10 anos ---> 16 GSD 180
 BERNARD IN THE COUNTRY - Aprender inglês - idade entre 8 e 16 anos ---> 40 GSD 180
 BMX REKENCROSS - Alemão - Operações aritméticas - 5 a 10 anos ---> 40 GSD 165
 CURSO DE BASIC EM 9 LIÇÕES ---> 40 GSD 300
 CURSO DE BASIC EM DISCO ---> 40 SD GSD 300
 EL CUERPO HUMANO - Sistema reprodutor - Acima de 10 anos ---> 71 GSD 180
 EL CUERPO HUMANO - Sistema circulatório - Acima de 10 anos ---> 71 GSD 180
 LA CELULA PLASMATICA - Estudo de composições biológicas. Acima de 10 anos ---> 71 GSD 180
 LA CELULA VEGETAL - Estudo de composições biológicas. Acima de 10 anos ---> 71 GSD 180
 LOS PRINCIPIOS IMEDIATOS - Estudo de comp. biológicas. Acima de 10 anos ---> 71 GSD 180
 MAGO VOADOR 1 - Identificações numéricas - Entre 3 e 10 anos ---> 16 GSD 180
 MAGO VOADOR 2 - Identificações numéricas - Entre 3 e 10 anos ---> 16 GSD 180
 MISSION RESGATE - Sequências lógicas - Entre 3 e 10 anos ---> 16 GSD 180
 MONKEY ACADEMY - Funções matemáticas - Entre 5 e 15 anos ---> 01 GSD 180
 TEACH MATHS - Multiplicação e adição - entre 5 e 12 anos ---> 52 GSD 180
 TRIGONOMETRIA - Análises trigonométricas - Acima de 10 anos ---> 71 GSD 180
 STAR SEEKER - Observador de constelações a partir de coordenadas ---> 24 GSD 180
 SWING MAN - Tipo jogo da forca ---> 40 GSD 160



DEUS EX MACHINA

===== MSX 1 - SUPER GAMES - MSX 1 =====

Use e abuse das tabelas abaixo, elas estão aí para ajuda-lo em sua coleção, qualquer correção escreva para EQUIPE GAMA SOFTNEWS dando o seu recado.

ATENÇÃO: Nenhum de nossos programas está com preço do disco incluso, caso seja esta a sua opção acrescente o valor do mesmo ou remeta-nos o seu disquete.

A VIEW TO A KILL 007 ---* 26 GSH 170
 ALIEN 8 ---* 41 GSH 160
 ALLIBABA & THE 40 THIEVES ---> 42 GSH 155
 ALPHA SQUADRON ---* 39 GSN 155
 AMAZONIA ---> 10 HB GSA 165
 ANIMAL WARS ---> 08 GSB 165
 ANTARTIC ADVENTURE ---> 01 GSP 165
 ANTY ---> 43 CSP 155
 ASTER ACTION ---> 40 GSN 155
 ATHLETIC LAND ---> 01 GSH 165

ACTMAN ---> 08 GSH 155
 AGUIA DE FOGO ---> 10 GSN 160
 AKERNAAK ---> 40 GSA 165
 ALPHA BLASTER ---> 11 GSN 170
 AMERICAN TRUCK ---> 44 PD GSC 155
 AMIDA ---> 45 GSP 155
 ANIMAL BASKET ---> 46 GSB 165
 ARKANOID ---> 02 GSK 190
 ARMY MOVES ---> 04 GSP 190
 ARMY MOVES 2 ---> 04 GSH 190
 AUF WIEDERSEHEN MONTY ---* 07 GSR 190
 ATTACK OF THE KILLING TOMATOES ---* 47 GSH 170
 ABU SIMBEL PROFANATION ---* 04 GSR 190
 ALCAZAR ---> 18 GSR 165
 ANTARES ---> 32 GSN 175
 ALPHAROID ---> 48 GSF 180
 ARQUIMED ---> 04 GSA 190
 ASTRO PLUMBER ---> 49 GSF 175
 AUTO ROUTE ---> 33 GSP 165
 ACE OF ACES ---* 50 GSS 190
 BATTLE CROSS ---> 51 SF GSN 160
 BATTLE FOR MIDWAY ---> 36 GSS 175
 BACK TO THE FUTURE ---> 25 GSH 160
 BANK PANIC ---* 15 GSH 180
 BASEBALL ---* 01 GSE 165
 BEAMRIDER ---> 18 GSN 160
 BINARY LAND ---> 14 GSH 160
 BLOCKADE RUNNER ---* 52 GSN 155
 BOOGABOO ---> 53 GSP 155
 BOOM ! ---> 11 GSN 165
 BOSCONIAN ---> 03 CV GSN 165
 BOULDER DASH ---> 29 GSR 160
 BOULDER DASH 2 ---> 29 SF GSR 165
 BOXING ---> 01 GSE 165
 BRIDGE ---* 14 GST 155
 BUCK ROGER'S ---> 15 GSN 160
 BOEING 737 FLIGHT SIMULATOR ---> 24 GSS 190
 BANZAI ---> 40 GSP 155
 BASEBALL MATSUSHITA ---* 54 GSE 155
 BATMAN ---> 20 GSH 175
 BEAR GEORGE ---> 40 GSP 155
 BLAGGER ---> 19 GSR 160
 BOARDLO ---* 40 SF GST 155
 BOING-BOING ---> 55 GSP 155
 BOKOSUKA WARS ---* 08 GSB 165
 BOMBERMAN 3D ---> 14 GSH 160
 BOMBERMAN SPECIAL ---> 06 GSR 160
 BRIAN JACK CHALLENGE ---> 30 GSE 165
 BARN STORM ---* 21 GSN 165
 BACK GAMMON ---* 56 GST 165
 BC'S QUEST ---> 52 GSH 165
 BASEBALL CRAZY ---* 06 GSE 165
 BECKY ---> 57 GSH 155
 BEE & FLOWER ---> 58 GSP 155
 BOOGIE WOOGY JUNGLE ---> 59 GSH 155
 BOUNDER ---* 07 GSP 190
 BREAK IN (TIPO ARKANOID) ---> 12 GSK 190
 BRUCE LEE ---> 60 GSM 155
 BUTAN PAINTS ---> 05 GSP 155
 BUZZ OFF ---> 21 GSP 165
 BUSTER BLOCK ---> 55 GSP 155
 BEACH HEAD ---> 29 GSB 160
 BMX SIMULATOR ---> 61 GSE 185
 BOUKEN ROMAN ---> 62 SD GSR 185
 BREAK OUT ---* 07 GSF 175
 BUBBLER ---* 41 GSH 175
 BATTLE CHOPPER ---> 63 SD GSN 190
 COMIC BAKERY ---> 01 GSH 160
 CAPTAIN CHEFF ---> 64 GSH 155
 CASTLE COMBAT ---> 40 GSN 155
 CRAZY TRAIN ---> 01 GSR 155
 CAT ADVENTURE ROY ---* 31 GSH 170
 CHACK N' POP ---> 21 GSP 160
 CHAMPION SOCCER ---> 40 GSE 155
 CHILLER ---* 23 GSH 170
 CHOROQ ---> 02 GSC 165
 CHAMPION HORSE ---> 25 GSE 155
 CHUCKIE EGG ---> 65 GSP 160
 CIRCUS CHARLIE ---> 01 GSH 165
 CITY CONNECTION ---> 66 GSC 160
 CLASSIC ADVENTURE ---> 40 GSA 170
 CONDOR ---> 40 GSP 155
 CONGO'S (TIPO DONKEY KONG) ---> 67 GSH 160
 COSMO TRAVELLER ---> 64 GSN 150
 CONGO BONGO ---> 15 GSH 155
 CASTLE EXCELLENT ---> 08 GSR 195
 CASTLE ---> 08 GSR 195
 CHESS ---> 40 GST 175
 CHOPLIFTER ---> 68 GSN 165
 CLAPTON 2 ---> 69 GSN 155
 CLUEDO ---* 70 GST 165
 COLONY ---> 23 GSF 165
 COMBLOT ---> 40 GST 160
 CONFUSED ? ---* 12 GST 165
 CYBERUN ---> 41 GSN 165
 CANDOO NINJA ---> 08 GSM 160
 CANNON FIGHTER ---> 40 GSB 160
 COSMO EXPLORER ---* 38 GSN 170
 CHAMPION BOX ---> 15 GSE 165

| | | | | | | | | | | | |
|---------------------------------|--|-----|----|-----|-----|------------------------------|-------------|----|-----|-----|---|
| CHOPPER 1 | | | 12 | GSN | 180 | FOOT VOLLEY | | 80 | GSE | 1 | |
| CASTELO NEGRO | | | 40 | GSA | 165 | F-16 | | 40 | GSS | 1 | |
| COLT 36 | | | 72 | GSR | 180 | FRUIT PANIC | | 25 | GSP | 1 | |
| CRUSADER | | | 25 | GSH | 165 | FLIPPER SLIPPER | | 08 | GSK | 1 | |
| CHICKEN CHASE | | | 13 | GSP | 165 | FEUD | | 23 | GSR | 1 | |
| CHOST BALL | | | 08 | GSP | 160 | FINDERS KEPPERS | | 23 | GSF | 1 | |
| COLOR BALL | | | 06 | GSH | 160 | FIRE RESCUE | | 06 | GSP | 1 | |
| COLOSSAL ADVENTURE (3 FITAS) | | | 09 | GSA | 360 | FOOTBALLER OF THE YEAR | | 07 | GSE | 1 | |
| COSA NOSTRA | | | 27 | GSH | 185 | FORMATION 2 | | 66 | GSF | 1 | |
| CYRUS 2 (XADRES) | | | 40 | GST | 165 | FRUIT SEARCH | | 40 | GSH | 1 | |
| CAMELOT WARRIORS | | | 04 | GSR | 185 | FUTURE KNIGHT | | 07 | GSF | 1 | |
| CAN WORMS | | | 67 | GST | 160 | FAIRY | | 38 | GSP | 1 | |
| COASTER RACE | | | 17 | GSC | 180 | FERNAN MARTIN BASQUET | | 04 | GSE | 1 | |
| COBRA'S ARC | | CV | 04 | GSA | 200 | FINAL JUSTICE | | 25 | GSN | 1 | |
| COSMIC SHOCK ABSOVER | | | 30 | GSF | 165 | FIRST STEPS WITH THE MR. MAN | | 24 | GSP | 1 | |
| CABBAGE PATH KIDS | | | 01 | GSH | 175 | FLY BOAT | | 81 | GSE | 1 | |
| CARRY | | | 40 | GSP | 150 | FUZZBALL | | 82 | CV | 1 | |
| CHICK | | | 06 | GSH | 155 | FREDDY HARDEST 1 | | 04 | GSH | 1 | |
| COURAGEUS PERSEUS | | | 40 | GSH | 165 | FREDDY HARDEST 2 | | 04 | GSH | 1 | |
| DAM BUSTERS | | | 50 | GSS | 180 | GRAN PRIX WORLD | | 40 | GSC | 1 | |
| DANGER X4 | | | 08 | GSN | 155 | GALAGA (IGUAL AO FANTASTIC) | | 03 | GSN | 1 | |
| DECATHLON | | | 18 | GSE | 155 | GALAXIAN (TIPO GALAGA) | | 14 | GSN | 1 | |
| DEMON CRISTAL | | | 73 | GSE | 175 | GALAXIA | | 03 | GSN | 1 | |
| DESOLATOR | | | 07 | GSN | 185 | GANG MAN | | 06 | GSH | 1 | |
| DEFENDER FOXX | | | 40 | GSP | 150 | GHOSTBUSTERS | | 18 | GSH | 1 | |
| DISC WARRIOR | | | 19 | GSL | 165 | GIRLS RATS | | 06 | GSP | 1 | |
| DOG FIGHTER | | | 14 | GSN | 155 | GOONIES | | 01 | GSH | 1 | |
| DONPAN | | | 64 | GSP | 160 | GREEN BERET | | 01 | GSH | 1 | |
| DRAGON SLAYER | | | 40 | GSP | 160 | GROG'S REVENGE | | 60 | GSH | 1 | |
| DRILLER TANKS | | | 06 | GSN | 155 | GUN FRIGHT | | 41 | GSL | 1 | |
| DUNGEON MASTER | | | 08 | GSH | 165 | GYRO ADVENTURE | | 64 | GSN | 1 | |
| DUNK SHOT (BASQUETE) | | | 05 | GSE | 180 | GOLF | | 01 | GSE | 1 | |
| DREAM RUNAWAY | | | 40 | GSN | 155 | GLIDER | | 38 | GSN | 1 | |
| DAWN PATROL | | | 12 | GSS | 175 | GOLF 3 (QUEEN'S GOLF 2) | | 40 | SF | 1 | |
| DEMAND | | | 40 | GSN | 165 | GOBLI BLOOD | | 40 | GSE | 1 | |
| DEMONIA (TIPO GHOST IN GOBLINS) | | | 40 | GSH | 195 | GODZILA | | 48 | GSF | 1 | |
| DIP-DIP | | | 74 | GSP | 155 | GRID TRAP | | 67 | GSR | 1 | |
| DIZZY BALL | | | 25 | GSH | 160 | GUARDIAN STRIPDOBELEN | | 40 | GSP | 1 | |
| DORODON | | | 40 | GSP | 155 | GUARDIC | | 48 | GSX | 1 | |
| DRAGON ATTACK | | | 75 | GSN | 155 | GYRODINE | | 02 | GSN | 1 | |
| DRAUGHTER (DAMAS) | | | 29 | GST | 165 | GAUNTLET | | 07 | SD | 1 | |
| DROME | | | 12 | GSF | 170 | HAPPY FRET | | 83 | GSH | 1 | |
| DYNAMITE DAN | | | 24 | GSR | 175 | HAUNTED BOYS | | 31 | GSH | 1 | |
| D-DAY | | | 66 | .1 | GSN | 155 | HEIST | | 11 | GSH | 1 |
| DAVID 2 | | | 40 | GSN | 155 | H.E.R.O. | | 18 | GSH | 1 | |
| DEATH WISH III | | | 07 | GSH | 190 | HOLE IN ONE (GOLFE) | | 05 | CSE | 1 | |
| DEUS EX MACHINA | | | 76 | GSF | 190 | HOPPER | | 11 | GSP | 1 | |
| DIAMOND MINER 2 | | | 49 | GSH | 165 | HYPER RALLY | | 01 | GSC | 1 | |
| DONKEY KONG (ORIGINAL) | | | 28 | GSH | 185 | HUMPHREY | | 34 | GSH | 1 | |
| DUSTIN | | | 07 | GSH | 185 | HUNCH BACK | | 20 | GSH | 1 | |
| DUNGEON MYSTERY 2 | | CV* | 77 | SD | GSL | 165 | HYPER VIPER | | 40 | GSP | 1 |



| | | | | | | | | |
|---------------------|----|-----|-----|--------------------------------|----|-----|-----|-----|
| EDDIE KID JUMP | 30 | GSE | 160 | INSPECTEUR 2 | 05 | GSP | 175 | |
| EGGERLAND MYSTERY | 05 | GSR | 160 | INTERNATIONAL KARATE | 22 | CV | GSM | 175 |
| EGGY | 43 | GSF | 155 | INDIAN NO BOUKEN | 06 | GSP | 160 | |
| EI EXA INNOVA | 78 | GSN | 155 | INVASION | 23 | GSF | 165 | |
| ELEVATOR ACTION | 02 | GSH | 160 | JACK THE NIPPER | 07 | GSH | 175 | |
| ELIDON | 29 | GSH | 165 | JET BOMBER | 11 | CV | GSN | 175 |
| EMERALD ISLE | 09 | GSA | 170 | JET SET WILLY 1 | 85 | GSH | 160 | |
| EPISODE FOUR | 08 | GSL | 155 | JET SET WILLY 2 | 85 | SF | GSH | 165 |
| ERIC & THE FLOATERS | 14 | GSR | 155 | JONY | 40 | GSF | 155 | |
| EUROPEAN GAMES | 40 | GSE | 165 | JOURNEY TO CENTRE OF THE WORLD | 40 | GSA | 175 | |
| EXERION | 66 | GSN | 155 | JUMPING RABBIT | 57 | GSP | 155 | |
| EXERION 2 | 66 | GSN | 155 | JUMP | 08 | GSP | 160 | |
| EXPLODING ATOMS | 40 | GST | 150 | JUMP JET | 40 | GSS | 175 | |
| EWOKS | 40 | GSP | 155 | JUMP LAND | 64 | GSP | 160 | |
| EXOIDE 2 | 31 | GSN | 160 | JACK CHAN IN THE PROJECT A | 25 | GSM | 165 | |
| FLIGHT DECK | 11 | CV | GSS | JACK CHAN IN SPARTA X | 25 | GSM | 165 | |
| FLIGHT PATH | 40 | GSS | 150 | JACK CHAN IN THE PROTECTOR | 25 | GSM | 170 | |
| FIGHTER RIDER | 40 | GSC | 155 | JACK CHAN IN THE POLICE STORY | 25 | GSM | 175 | |
| FRUIT FRANK | 14 | GSR | 160 | JACLE & WIDE, DR. | 40 | GSF | 170 | |
| FISCAL DE ESTOQUE | 40 | GSR | 160 | JET FIGHTER | 11 | CV | GSN | 180 |
| FLAPPY STONES | 79 | GSP | 160 | JOHNY COMONOLO | 32 | GSF | 155 | |
| FORMULA 1 | 23 | GSC | 165 | JUNO FIRST | 01 | GSN | 155 | |
| FROGGER | 01 | GSP | 160 | KILLER STATION | 06 | GSN | 155 | |
| FRONT LINE | 02 | GSB | 160 | KAERU SHOTTER | 06 | GSN | 155 | |
| FUNKY MOUSE | 79 | GSP | 160 | KALEIDOSCOPE SPECIAL | 48 | GSN | 165 | |
| FUTBOL REPLAY | 74 | GSE | 155 | KEYSTONE KAPPERS | 18 | GSH | 155 | |
| | | | | KINASAI | 06 | GSP | 165 | |

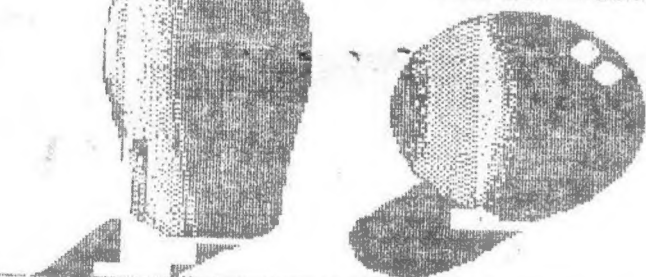
| | | | |
|-----------------------------|----|-----|-----|
| KING'S VALLEY | 01 | GSR | 165 |
| KNIGHT LORE | 41 | GSL | 165 |
| KNIGHT MARE | 01 | CSH | 175 |
| KUNG FU MASTER | 08 | GSM | 165 |
| KNOCKOUT 3D | 19 | GSE | 165 |
| KNIGHT TYME | 23 | GSF | 165 |
| KUBUS | 14 | GSF | 170 |
| KUNG FU | 40 | GSM | 155 |
| KING LEONARD | 76 | GSH | 165 |
| KICK IT | 11 | CV | GSP |
| KING & BALLON (TIPO GALAGA) | 03 | GSN | 170 |
| KRACK OUT (TIPO ARKANOID) | 07 | GSK | 180 |
| LAS TRES LUCES DE GLAURUNG | 86 | GSH | 185 |
| LAZZY JONES | 87 | GSH | 165 |
| LAZER BYKES | 36 | GSF | 155 |
| LE MANS 1 | 21 | GSC | 160 |
| LE MANS 2 | 21 | GSC | 160 |
| LEUCOCYTO | 40 | GSF | 155 |
| LES FLICS | 36 | GSP | 155 |

| | | | |
|--------------------------------|----|-----|-----|
| NIGHT SHADE | 41 | GSL | 160 |
| NUTS & MILK | 06 | GSP | 155 |
| O'MAC FARMER | 08 | GSH | 155 |
| OGRO | 40 | GSP | 155 |
| OH! NO (PACMAN 2) | 11 | CV | GSP |
| OH! SHIT (PACMAN 3) | 11 | CV | GSP |
| OH! MUMMY | 84 | GSH | 155 |
| OIL'S WELLS | 82 | GSP | 160 |
| ORION | 40 | GSN | 155 |
| OTHELLO | 17 | GST | 160 |
| OUTROYD | 40 | GSF | 165 |
| PINE APPLIN | 38 | GSH | 165 |
| PACMAN | 03 | GSP | 160 |
| PANINARO | 40 | GSH | 160 |
| PASTFINDER | 18 | GSN | 160 |
| PILLBOX | 40 | GSP | 155 |
| PING PONG (OTIMO, EXPERIMENTE) | 01 | GSE | 170 |
| PITFALL | 18 | GSH | 160 |
| PITFALL 2, LOST CAVERNS | 18 | GSH | 160 |
| PLATOON | 40 | GSA | 160 |
| POLAR STAR | 83 | GSN | 160 |
| PRO WRESTLING (LUTA LIVRE) | 15 | GSE | 165 |
| PUNCHY | 34 | CV | GSH |
| PYRAMID WARP | 69 | GSP | 160 |
| PANDA ACTION | 56 | GSP | 160 |
| PICOT, COME ON | 25 | GSH | 170 |
| PINGUIN | 15 | GSP | 170 |
| PIPPOLS | 01 | GSH | 165 |
| PLAZA DEL TOROS | 40 | GSE | 155 |
| POOYAN | 01 | GSP | 155 |
| PRICE OF MAGIK | 09 | GSA | 170 |
| PYROMAN | 40 | GSH | 165 |
| PINK CHASE | 64 | GSP | 160 |
| PINBALL MAKER | 40 | GSK | 155 |
| PACHINKO | 40 | GSK | 155 |
| PAIRS | 08 | GSR | 160 |
| PANIC JUNCTION | 40 | GSP | 155 |
| PAY LOAD | 40 | GSC | 185 |
| PHANTIS 1 | 04 | GSH | 185 |
| PHANTIS 2 | 04 | GSH | 185 |
| PENTAGRAM | 41 | GSN | 180 |
| POLICE ACADEMY | 12 | CV | GSH |
| PAINEL PANIC | 40 | GSP | 160 |
| Q'BERT | 01 | GSR | 170 |
| QUEEN'S GOLF | 08 | GSE | 160 |
| QUICKIE | 40 | GSP | 155 |

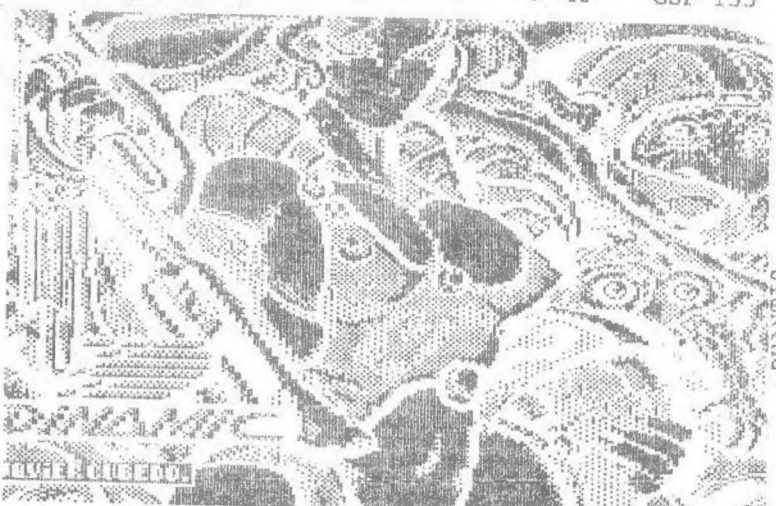


10TH FRAME

ACCESS SOFTWARE INC.
CONVERSION BY
PARAGON PROGRAMMING



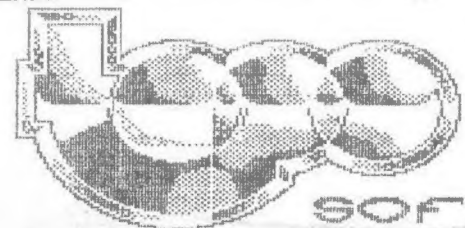
| | | | |
|------------------------|----|-----|-----|
| LIVINGSTONE | 27 | GSH | 165 |
| LODE RUNNER 1 | 68 | GSR | 160 |
| LODE RUNNER 2 | 68 | GSR | 165 |
| LONE SOME TANK | 40 | GSN | 160 |
| LORDS OF TIME | 09 | GSA | 170 |
| LIVING DAYLIGHTS 007 | 26 | GSH | 175 |
| LA FUGA | 40 | GSR | 155 |
| LAST MISSION | 27 | GSN | 185 |
| LA VENGANZA | 32 | GSF | 165 |
| LEGEND OF NINJA | 31 | GSM | 165 |
| LIFE IN THE FAST LANE | 63 | SD | GSF |
| MACHINEGUN JOE X MAFIA | 06 | GSH | 155 |
| MAGICAL TREE | 01 | GSH | 165 |
| MAGICAL KID WIZ | 17 | GSH | 165 |
| MAXIMA | 36 | GSN | 160 |
| MAYHEN | 34 | GSF | 160 |
| MJ-05 | 06 | GSN | 155 |
| MASTER OF THE LAMPS | 18 | GSH | 165 |
| MOLE MOLE | 88 | GSR | 160 |
| MOLE MOLE 2 | 88 | GSR | 165 |
| MOLECULE MAN | 23 | GSL | 165 |
| MOON PATROL | 18 | GSN | 160 |
| MOPIRANGER | 01 | GSP | 160 |
| MR. CHIN | 05 | GSH | 160 |
| MR. DO | 39 | GSP | 160 |
| MR. DO'S WILDRIDE | 39 | GSP | 165 |
| MR. WONGS LOOP LAUNDRY | 40 | GSH | 165 |
| MR. GOMOKU | 64 | GST | 160 |
| MAC ATTACK | 12 | CV | GSP |
| MACADAM BUMPER | 17 | GSK | 165 |
| MANIC MINER | 85 | GSH | 165 |
| MAZYACS | 40 | GSP | 150 |
| MONOPOLY | 70 | GST | 170 |
| MOUSER | 40 | GSP | 160 |
| MEAN STREET | 14 | GSA | 170 |
| MURDER ON THE ATLANTIC | 33 | GSA | 170 |
| MUTANT MOUNTY | 40 | GSH | 160 |
| MINI GOLF | 03 | GSE | 160 |
| MACROSS | 43 | GSN | 160 |
| MAH JONG (SEM MANUAL) | 01 | GST | 165 |
| MAZES UNLIMITED | 12 | GSP | 165 |
| MEANING OF LIFE | 12 | CV | GSH |
| MOBILE PLANETS | 05 | GSR | 175 |
| MOON RIDER | 82 | CV | GSN |
| MOSQUITO II | 40 | GSN | 155 |
| MISTERIO DEL NILO | 27 | GSH | 185 |
| MAPPY | 03 | GSP | 160 |
| MARTIANOIDS | 41 | GSL | 165 |
| MIDNIGHT BROTHERS | 38 | GSL | 165 |
| MERLIN | 40 | GSR | 165 |
| MIKI VA A ESQUIAR | 40 | GSE | 150 |
| MONSTERS FAIR | 40 | GSF | 160 |
| NINJA KAGE (NINJA 2) | 40 | CV | GSM |
| NINJA | 40 | GSM | 160 |
| NONAMED | 04 | GSH | 185 |
| NORSEMAN | 21 | GSH | 155 |
| NORTH SEA HELICOPTER | 11 | CV | GSS |



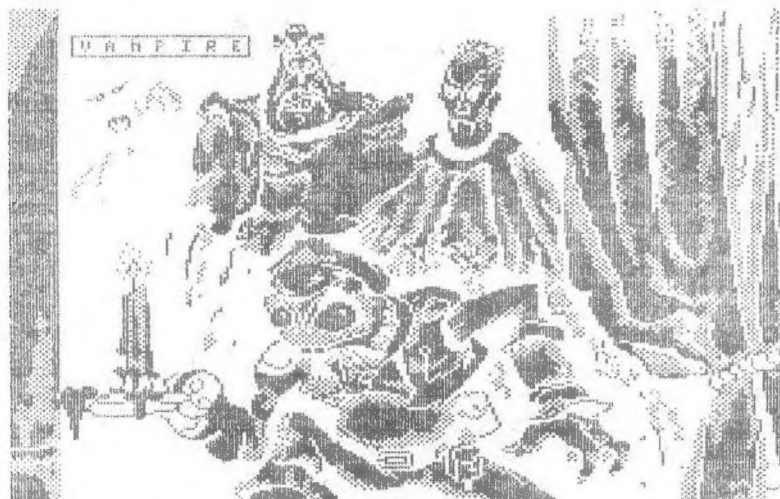
| | | | |
|-----------------------|----|-----|-----|
| ROCK'N'BOLT | 18 | GSE | 160 |
| RETURN TO THE EDEN | 09 | GSA | 170 |
| RED MOON | 09 | GSA | 170 |
| RIVER RAID | 18 | GSN | 160 |
| RAILWAY | 40 | GSP | 155 |
| RALLY X | 03 | GSC | 170 |
| RAMEO | 20 | GSH | 170 |
| RAID ON BUNGELING BAY | 68 | GSN | 165 |
| RED ZONE | 40 | GSN | 165 |
| REGATA | 40 | GSE | 155 |
| ROAD FIGHTER | 01 | GSC | 165 |
| ROLLERBALL | 05 | GSK | 170 |
| RABRIAN | 52 | GSP | 165 |
| RASTER SCAN | 23 | GSF | 175 |
| REAL TIME | 40 | GSH | 165 |
| RISE OUT | 08 | GSR | 165 |
| ROCKY | 04 | GSE | 185 |
| ROBOFROG | 89 | GSP | 165 |
| ROBOT WARS | 12 | CV | GSP |
| ROTORS | 08 | GSR | 160 |
| SUPPER BILLIARDS | 05 | HB | GSE |
| SUPER COBRA | 01 | GSN | 160 |
| SKY JAGUAR | 01 | GSN | 165 |
| SPACE WALKER | 40 | GSN | 155 |
| SENJOY | 90 | GSN | 155 |
| SHADED BUILDING | 40 | GSH | 155 |
| STAR SHIP | 08 | GSS | 160 |
| SPACE SHUTTLE | 34 | GSN | 165 |
| SOCCER | 01 | GSE | 165 |
| SPELUNKER | 68 | GSH | 165 |

| | | | | |
|-------------------------------|-----|----|--------|-----|
| SPOOKS & LADDERS | > | 14 | GSH | 165 |
| STOP THE EXPRESS | > | 06 | GSH | 160 |
| SUPAROBO | > | 89 | GSP | 160 |
| SUPER CHESS | > | 14 | GST | 160 |
| SUPER SOCCER | > | 17 | GSE | 160 |
| SAMANTHA FOX | PD* | 30 | HB GST | 175 |
| SUPER DOORS | > | 06 | GSP | 155 |
| SPACE BUSTERS | > | 11 | GSN | 160 |
| SPACE BUSTERS 2 | > | 12 | CV GSN | 165 |
| SPEED KING (CORRIDA DE MOTOS) | > | 40 | GSC | 160 |
| SPITFIRE 40 | > | 24 | GSS | 175 |
| STAR SOLDIER | > | 06 | GSN | 185 |
| STAR AVENGER | > | 14 | GSN | 165 |
| STEP UP | > | 40 | GSP | 155 |
| SPACE TROUBLE | > | 40 | GSN | 160 |
| SWEET ACORN | > | 02 | GSP | 165 |
| SCRAMBLE EGG | > | 40 | GSN | 160 |
| SECRET DIARY OF ADRIAN MOLE | > | 09 | GSA | 200 |
| SORCERY | * | 92 | GSP | 170 |
| SPIDER | > | 06 | GSN | 160 |
| SAILOR DELIGHT | * | 12 | GSH | 170 |
| SUPER BOWL | > | 40 | GSE | 165 |
| SCION | > | 39 | GSN | 160 |
| STAR FORCE | > | 06 | GSN | 180 |
| SHARK HUNTER | > | 21 | GSH | 165 |
| SKI COMAND | > | 31 | GSB | 160 |
| SUPER MIND | > | 40 | GSP | 160 |
| SUPER NINJA | > | 31 | GSM | 170 |
| SPACE RESCUE | > | 12 | GSN | 165 |
| SLOTH MACHINE | > | 40 | GSK | 160 |
| STONE OF WISDOM | * | 31 | GSR | 170 |
| SUPER CROSS FORCE | > | 40 | GSN | 160 |
| SUPER TENNIS | > | 75 | GSE | 160 |
| SAURUS LAND | > | 06 | GSH | 155 |

| | | | | |
|-----------------------------|---|----|--------|---|
| TOWER OF DRUGA | > | 03 | GSH | 1 |
| TELEBUNNIE | > | 08 | GSP | 1 |
| TEN YARDS | > | 40 | GSE | 1 |
| TEN TH FRAME (BOLICHE) | * | 50 | GSE | 1 |
| TOP ROLLER | > | 66 | GSH | 1 |
| TOPPLE TIP | > | 43 | GSN | 1 |
| TRAFFIC | * | 17 | GSR | 1 |
| TRAILBLAZER | * | 07 | GSE | 1 |
| TURMOIL | > | 08 | GSN | 1 |
| TANK BATTALION | > | 03 | GSN | 1 |
| TAROT | > | 40 | GST | 1 |
| TERMINUS | * | 23 | GSE | 1 |
| THING BOUNCES BACK | * | 07 | GSE | 1 |
| TT RACER (CORRIDA DE MOTOS) | > | 63 | SD GSC | 1 |
| TZR (CORRIDA DE MOTOS) | > | 08 | GSC | 1 |
| TETRA HORROR (SPACE FUEL) | > | 89 | GSH | 1 |
| U-BOAT | * | 40 | GSS | 1 |
| UCHI MATTA | > | 30 | GSM | 1 |
| ULTRA CHESS | > | 11 | GST | 1 |
| UNA'S LAIR | * | 40 | GSE | 1 |



| | | | | |
|------------------------|---|----|--------|---|
| VACUO MANIA | > | 36 | GSP | 1 |
| VALKYR | > | 07 | CV GSN | 1 |
| VAMPIRE | * | 61 | GSP | 1 |
| VERA CRUZ | > | 40 | GSA | 1 |
| VIDEO HUSTLER (SINUCA) | > | 01 | GSE | 1 |
| VICIOUS VIPER | > | 40 | GSP | 1 |
| VIETNA | > | 10 | GSA | 1 |
| VINTE E UM | > | 40 | GST | 1 |
| VOLGUARD | > | 40 | GSN | 1 |
| VOLLEY | > | 40 | GSE | 1 |
| VIDEO POKER | > | 40 | GST | 1 |
| VESTRON | > | 80 | GSN | 1 |
| VOID RUNNER | > | 23 | GSN | 1 |
| WEDDING BELLS | > | 64 | GSH | 1 |
| WAR HEAD | > | 25 | GSN | 1 |
| WARP | > | 40 | GSN | 1 |
| WARROID | > | 08 | GSE | 1 |
| WATER DRIVE 3D | > | 40 | XP GSN | 1 |
| WAY OF THE TIGER | * | 07 | CMS | 1 |
| WHO DARES WINS II | > | 19 | GSE | 1 |
| WINTER OLIMPICS | > | 40 | GSE | 1 |
| WRECK | > | 21 | GSL | 1 |
| WALL, THE | > | 86 | GSP | 1 |
| WAR CHESS | * | 55 | GSB | 1 |
| WEST | > | 40 | GSB | 1 |
| WINTER GAMES 1 | > | 35 | GSE | 1 |
| WINTER GAMES 2 | > | 35 | GSE | 1 |
| WIZARD LAIR'S | > | 91 | GSE | 1 |
| WRANGLER | > | 74 | GSN | 1 |
| X'EROTIC | > | 40 | GSX | 1 |
| XETRA | > | 40 | GSN | 1 |
| XYZOLOG | > | 02 | GSE | 1 |
| YAB-YUM | > | 40 | GSX | 1 |
| YIE AR KUNG FU 1 | > | 01 | GSM | 1 |
| YIE AR KUNG FU 2 | > | 01 | GSM | 1 |
| ZAKIL WOOD | > | 09 | GSA | 1 |
| ZANAC 1 | > | 40 | GSN | 1 |
| ZANAC 2 | > | 48 | GSN | 1 |
| ZAXXON 1 | > | 15 | GSN | 1 |
| ZAXXON 2 | > | 15 | GSN | 1 |
| ZEXAS 1 | > | 79 | GSN | 1 |
| ZEXAS 2 | > | 79 | GSN | 1 |
| ZIPPER | > | 14 | GSH | 1 |
| ZOIDS | * | 40 | GSE | 1 |
| ZOOM 909 | > | 15 | GSN | 1 |
| ZOOT | > | 13 | CV GSE | 1 |



| | | | | |
|--------------------------------|----|----|--------|-----|
| SCOPE ON | > | 08 | GSP | 160 |
| SCRABBLE | * | 70 | GST | 170 |
| SEA KILLER | > | 40 | GSN | 155 |
| SKOOTER | > | 12 | GSR | 180 |
| SHOW JUMPER | > | 85 | SF GSE | 175 |
| SLAPSHOT REPLAY | > | 74 | GSE | 155 |
| SECRET MISSION | > | 40 | GSH | 160 |
| SNOW BALL | > | 09 | GSA | 165 |
| SUPER TRIPPER | > | 74 | GSN | 160 |
| SHNAX | > | 40 | GSE | 155 |
| SCIENCE FICTION | > | 82 | CV GSN | 175 |
| SPARKY | > | 01 | GSP | 155 |
| SPIRITS | * | 72 | GSP | 175 |
| SPRINTER | > | 82 | GSS | 170 |
| SPY X SPY | * | 29 | GSH | 175 |
| STAR QUAKE | * | 91 | GSE | 175 |
| SURVIVOR | > | 40 | GSE | 175 |
| STAR WARS | > | 12 | CV GSN | 175 |
| SPACE MAZE | > | 05 | GSP | 160 |
| SAFARI X | > | 40 | GSC | 165 |
| SCENTIPED | > | 82 | GSN | 165 |
| SMALL JONES | > | 40 | GSR | 165 |
| SNAKE IT | CV | 82 | SD GSR | 175 |
| SNOOKER | * | 40 | GSE | 150 |
| SOUL OF A ROBOT | > | 23 | GSE | 170 |
| SPY STORY | > | 11 | GSA | 175 |
| STRANGLE LOOP | * | 92 | SD GSN | 175 |
| TIME BANDITS | > | 36 | GSN | 155 |
| TIME CURB | > | 11 | CV GSN | 175 |
| TENNIS | > | 01 | GSE | 165 |
| THESEUS | > | 40 | GSH | 165 |
| THEXDER | > | 48 | GSE | 170 |
| THUNDER BALL | * | 40 | GSK | 165 |
| TIME PILOT | > | 01 | GSN | 165 |
| TRICK BOY | > | 69 | GSK | 160 |
| TIME TRAX | * | 13 | GSE | 175 |
| TURBOAT | > | 40 | GSN | 155 |
| TWIN BEE | > | 01 | GSN | 170 |
| TRACK & FIELD 1 (OLIMPIADAS 1) | > | 01 | GSE | 165 |
| TRACK & FIELD 2 (OLIMPIADAS 2) | > | 01 | GSE | 165 |
| TAN-TAN | > | 25 | GSP | 160 |

